

Barem de evaluare și de notare

- Se punctează oricare modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Nu se acordă puncte din oficiu.

Nr. crt	Cerință	Punctaj
1.	Baza de date/structura de date echivalentă	20 de puncte
	- tabelă Utilizatori cu structura conform cerinței	3p
	- tabelă Rezultate cu structura conform cerinței	4p
	- tabelă Itemi cu structura conform cerinței	3p
	- tabelă Utilizatori populată conform cerinței (se acordă numai 1p dacă tabela a fost populată incomplet sau cu date parțial corecte)	2p
	- tabelă Rezultate populată conform cerinței (se acordă numai 1p dacă tabela a fost populată incomplet sau cu date parțial corecte)	2p
	- tabelă Itemi populată conform cerinței (se acordă numai 1p dacă tabela a fost populată incomplet sau cu date parțial corecte)	2p
	- <i>portabilitate a bazei de date/structurii de date echivalente</i>	2p
	- <i>portabilitate a aplicației la încărcarea datelor</i>	2p
2.	Formularul Autentificare	10 puncte
	- interfață a formularului Autentificare conform cerinței (se acordă numai 2p dacă sunt prezente doar o parte dintre elementele cerute)	4p
	- buton Logare cu o funcționalitate conform cerinței	4p
	- <i>portabilitate a aplicației la Autentificare</i>	2p
3.	Formularul AlegeJoc	15 puncte
	- interfață a formularului AlegeJoc conform cerinței (se acordă numai 2p dacă sunt prezente doar o parte dintre elementele cerute)	4p
	- date afișate pentru jucător, conform cerinței	1p
	- clasament afișat pentru jocul Ghicește , conform cerinței	1p
	- clasament afișat pentru jocul SarpeEducativ , conform cerinței	1p
	- buton Ghicește cu funcționalitate conform cerinței	1p
	- buton SarpeEducativ cu funcționalitate conform cerinței	1p
	- <i>cromatică și design specifice formularului, conform cerinței</i>	3p
- <i>interfață intuitivă, conform cerinței</i>	3p	
4.	Formularul GhiceșteCuvant	25 de puncte
	- interfață a formularului GhiceșteCuvant conform cerinței (se acordă numai 2p dacă sunt prezente doar o parte dintre elementele cerute)	4p
	- obiect PictureBox populat conform cerinței	2p
	- cuvânt ales aleatoriu și simboluri pentru cuvânt, conform cerinței (se acordă numai 1p dacă sunt prezente doar o parte dintre elementele cerute)	2p
	- obiecte populate cu literele alfabetului englez, conform cerinței	2p
	- imagini schimbate conform cerinței	2p
	- litere care sunt înlocuite în cadrul cuvântului/dispar de pe formular, conform cerinței	3p
	- punctaj determinat și afișat, conform cerinței	3p
	- înregistrare adăugată în tabela Rezultate / structură echivalentă, conform cerinței	3p
	- <i>cromatică și design specifice formularului, conform cerinței</i>	2p
	- <i>interfață intuitivă, conform cerinței</i>	2p

5.	Formularul Sarpe	20 de puncte
	- interfață a formularului Sarpe , conform cerinței (se acordă numai 1p dacă sunt prezente doar o parte dintre elementele cerute)	2p
	- șarpe reprezentat, conform cerinței (se acordă numai 1p dacă sunt prezente doar o parte dintre elementele cerute)	2p
	- mâncare reprezentată, conform cerinței	2p
	- punctaj determinat și afișat, conform cerinței	1p
	- șarpe deplasat, conform cerinței (se acordă câte 1p pentru fiecare tip de deplasare, conform cerinței)	4p
	- acțiuni specifice momentului în care capul șarpelui atinge mâncarea, conform cerinței (se acordă numai 1p dacă acțiunile sunt realizate partial, dar cel puțin una este conform cerinței)	2p
	- acțiuni specifice sfârșitului de joc, conform cerinței (se acordă numai 1p dacă acțiunile sunt realizate partial, dar cel puțin una este conform cerinței)	2p
	- înregistrare adăugată în tabela Rezultate / structură echivalentă, conform cerinței	3p
	- <i>cromatică și design specifice formularului, conform cerinței</i>	1p
	- <i>interfață intuitivă, conform cerinței</i>	1p
6.	Formularul Intrebare	8 puncte
	- interfață a formularului Intrebare , conform cerinței (se acordă numai 1p dacă sunt prezente doar o parte dintre elementele cerute)	2p
	- date încărcate în formular, conform cerinței	2p
	- mesaj afișat, conform cerinței	2p
	- <i>cromatică și design specifice formularului, conform cerinței</i>	1p
	- <i>interfață intuitivă, conform cerinței</i>	1p
7.	operație de ieșire realizată ergonomic și intuitiv, conform cerinței	2 puncte

Barem de evaluare și de notare

- Se punctează oricare modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Nu se acordă puncte din oficiu.

Nr. crt	Cerință	Punctaj
1.	Rezolvare conform cerinței	5 puncte
	-fișier fișier_deschis.docx cu cel puțin o captură de ecran/captură de fereastră în care să fie vizibilă fereastra aplicației indicate -capturi ecran în care să fie vizibile setările de la pașii urmați și efectul executării activității, conform cerinței <i>O soluție posibilă deschide aplicația Task Scheduler și se realizează pașii: – Create a Basic Task (Next); – Trigger (Daily) (Next), se alege ziua de start și ora (Next) – Action (Start a program) - Finish.</i>	1p 4p
2.	2.1. Rezolvare conform cerinței	5 puncte
	- structură de foldere și conținut al acestora, conform cerinței (Se acordă punctajul și dacă nu sunt prezente comenzile MS-DOS necesare)	1p
	- comenzi MS-DOS în fișierul indicat pentru crearea structurii de foldere, conform cerinței	2p
	- comenzi MS-DOS în fișierul indicat pentru copierea fișierelor, conform cerinței <i>O soluție posibilă utilizează comanda mkdir nume_folder pentru crearea folderelor și comanda copy pentru copierea fișierelor</i>	2p
	2.2. Rezolvare conform cerinței	5 puncte
- imagini decupate salvate cu extensia bmp (Se acordă numai 1p dacă există cel puțin un fișier de tip BITMAP, având conținutul specificat, dar nu s-au obținut toate conform cerinței)	2p	
- imagini prelucrate respectând specificațiile referitoare la dimensiune și numărul maxim de culori, salvate cu extensia ico (Se acordă numai 1p dacă există cel puțin un fișier prelucrat, cu dimensiunea și formatul de culori specificat în cerință, chiar dacă nu are extensia ico) <i>O soluție posibilă utilizează aplicația Paint pentru decuparea imaginilor și obținerea celor 5 steme ale provinciilor istorice, urmată de salvarea fiecăreia în format BIPMAP, în fișiere cu extensia bmp, respectiv pentru prelucrarea dimensiunii acestora și salvarea cu formatul și extensia indicată.</i>	3p	
2.3. Rezolvare conform cerinței	2 puncte	
(Se acordă numai 1p. dacă nu sunt modificate toate pictogramele, dar cel puțin una este conform cerinței) <i>O soluție posibilă pentru modificarea pictogramei unui folder accesează proprietățile acestuia, iar în fila de personalizare va fi aleasă pictograma.</i>		
3	Rezolvare conform cerinței	5 puncte
	- parolă în fișierul indicat, conform cerinței - fișier cu parolă, conform cerinței (Se acordă cele 2p. și dacă fișierul indicat are o parolă, dar aceasta nu este obținută conform cerinței)	3p 2p
4	Rezolvare conform cerinței	7 puncte
	- text pentru fiecare provincie, cu un conținut și formatare conform cerinței	2p
	- text deasupra hărții, având conținut și formatare conform cerinței	2p
	- culoare de fundal conform cerinței	1p
	- <i>elemente de design și cromatică utilizate</i>	1p
- <i>exprimare a simțului artistic (se acordă punctajul numai dacă fișierul Romania_OTI2023.jpg este corect și complet realizat)</i>	1p	

5	Rezolvare conform cerinței - valori transformate în hexazecimal în fișierul indicat, conform cerinței - capturi de ecran în fișierul indicat, cu un conținut conform cerinței <i>O soluție posibilă copiază din fișierul Locație_cetăți.txt fiecare valoare numerică precizate în aplicația Calculator, în care s-a selectat modul de lucru Programmer, apoi se face conversia conform cerinței. secunde (grade*3600+minute*60+secunde)</i>	3 puncte 2p 1p
6	Rezolvare conform cerinței - traseu cu minimum 40 de căsuțe, conform cerinței (Se acordă 1p dacă nu sunt minimum 40 de căsuțe) - imagini (5) amplasate, conform cerinței (se acordă 1p dacă sunt mai puțin de 5 imagini amplasate) - căsuțe (cel puțin două) colorate diferit, conform cerinței - căsuțe numerotate, conform cerinței - a doua pagină cu un conținut conform cerinței - imagini cu legături, conform cerinței - <i>elemente de design și cromatică</i> - <i>funcționalitate a elementelor componente, legături pe imagini corect amplasate</i> - <i>exprimare a creativității și a simțului artistic (se acordă punctajul numai dacă fișierul Joc_cetati.docx este corect și complet realizat)</i>	14 puncte 3p 3p 1p 1p 1p 1p 1p 1p 1p 2p
7	Rezolvare conform cerinței - fundal cu imagine preluată din fișierul cetate_1.png , conform cerinței - forme automate plasate pe fundal, conform cerinței - forme automate umplute cu culori, conform cerinței - efecte la ieșire pentru formele automate, conform cerinței - <i>elemente de design și cromatică</i> - <i>exprimare a simțului artistic (se acordă punctajul numai dacă fișierul indiciu.pptx este corect și complet realizat)</i>	10 puncte 1p 1p 2p 2p 2p 2p
8	Rezolvare conform cerinței - vizibilitate a conținutului celulelor, conform cerinței - caracter pentru separarea miilor, conform cerinței - foaie de calcul redenumită în ORASE_ROMANIA , conform cerinței - culoare a fontului și aliniere a conținutului celulelor din domeniu, conform cerinței - stil aplicat și umplere a celulelor cu culoare, conform cerinței - borduri cu linie, culoare și rânduri suport, conform cerinței - date copiate în noua foaie de calcul, conform cerinței - diagramă de tipul cerut obținută pe baza datelor indicate, conform cerinței - titlu al diagramei și formare a acestuia, conform cerinței - valori afișate pe diagramă și legendă plasată, conform cerinței - <i>funcționalitate a diagramei (se acordă punctajul numai dacă diagrama este corect și complet realizată)</i> - <i>elemente de design și cromatică</i>	12 puncte 1p 1p 1p 1p 1p 1p 1p 1p 1p 1p 1p 1p 1p 1p
9	Rezolvare conform cerinței - titlu, conform cerinței - imagine, conform cerinței - controale de tip text pentru date, conform cerinței - control de tip listă derulantă (combo box) și valori completate, conform cerinței - control de tip conținut selector data (calendar), conform cerinței - controale de tip butoane radio, conform cerinței - buton pentru trimitere a datelor, conform cerinței - formular salvat în cele două formate, conform cerinței - <i>funcționalitate a listei derulante</i> - <i>funcționalitate a controlului de tip calendar</i> - <i>creativitate, simț artistic, elemente de design și de cromatică</i>	15 puncte 1p 1p 2p 2p 1p 1p 1p 1p 2 x 1p=2p 1p 1p 2p

10	10.1 Rezolvare conform cerinței <i>O soluție posibilă poate fi utilizarea funcției de decizie IF.</i>	3 puncte
	10.2 Rezolvare conform cerinței	6 puncte
	- șablon ales folosind opțiunea Cover Page, în fișierul cu numele indicat, conform cerinței	1p
	- text cu un conținut complet, preluat din fișierul indicat, conform cerinței	1p
	- conținut și titlu formate cu font, dimensiune, stil în fișierul cu numele indicat, conform cerinței	1p
	- imagini (cel puțin trei) inserate, în fișierul cu numele indicat, conform cerinței	1p
	- <i>exprimare a simțului artistic (se acordă punctajul numai dacă fișierul Diploma.docx este corect și complet realizat)</i>	2p
	10.3 Rezolvare conform cerinței	8 puncte
	- câmpurile (nume elev, echipa, competențe și nivel de joc) legate prin șablon, folosind îmbinare de corespondență, conform cerinței	4 x 1p=4p
	- date obținute prin îmbinarea dintre fișierele indicate, într-un document nou, conform cerinței	2p
- <i>funcționalitate a elementelor componente (se acordă punctajul numai dacă s-a realizat corect îmbinarea documentelor)</i>	2p	

Barem de evaluare și de notare

- Se punctează oricare modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Nu se acordă puncte din oficiu.

Nr. crt.	Cerință	Punctaj
1.	<p>Rezolvare conform cerinței</p> <ul style="list-style-type: none"> - Discuri (10) cu dimensiune egală, dispuse pe drepte paralele, conform cerinței. 1p - Contur al discurilor, conform cerinței, în fișierul jocD1.png. 1p - Coduri de culoare pentru contururi, conform cerinței, în tabelul din fișierul coduri.docx. 1p - Discuri colorate în interior, conform cerinței, în fișierul jocD1.png. 1p - Coduri de culoare pentru interioare, completate conform cerinței, în tabelul din fișierul coduri.docx. 1p - Discuri așezate pentru a rezolva problema, conform cerinței, în fișierul jocD2.png. 2p - Linii (5) trasate conform cerinței - în fișierul jocD2.png. 1p - <i>Creativitate și simț artistic exprimate.</i> 1p - <i>Elemente de design și cromatică utilizate.</i> 1p 	<p>10 puncte</p>
2.	<p>2.1. Rezolvare conform cerinței</p> <ul style="list-style-type: none"> - Capturi de ecran în care să fie vizibile setările corespunzătoare pentru afișarea textului la tastarea grupului trwg, conform cerinței, în fișierul Setari_Plante.docx. 1p - Capturi de ecran în care să fie vizibile setările corespunzătoare pentru transformarea automată în majusculă, conform cerinței, în fișierul Setari_Plante.docx (punctajul integral se acordă numai în situația în care rezultă faptul că atât spec. cât și nov. au fost adăugate în lista <i>Fără majusculă după</i> de la <i>Excepții la Autocorecție</i>; se acordă numai 1p dacă a fost adăugat în lista <i>Fără majusculă după</i> un singur cuvânt: spec. sau nov.). 2p 	<p>3 puncte</p>
	<p>2.2. Rezolvare conform cerinței</p> <ul style="list-style-type: none"> - Titlu conform cerinței și toate literele alfabetului englez, cu două litere marcate diferit, conform cerinței, pe primul diapozitiv. 1p - Diapozitiv afișat la clic pe litera aleasă care conține cel puțin patru litere „ascunse”, cel puțin zece litere diferite „împrăștiate” pe diapozitiv și un cronometru, conform cerinței. 1p - Operații realizate conform cerinței pentru literele „împrăștiate”: schimbare culoare de fundal la clic, evidențiere la plasarea mouse-ului deasupra, literele „ascunse” corespunzătoare cuvântului stabilit devin vizibile la clic. 3 x 2p=6p (punctajul se acordă dacă operațiile de mai sus se realizează pentru toate literele împrăștiate de pe cel puțin un diapozitiv). - Mesaj de felicitare la descoperirea ultimei litere, conform cerinței. 2p - Mesaj de încurajare când cronometrul ajunge la 0 și nu au fost descoperite toate literele cuvântului, conform cerinței. 1p - Butoane pentru reluarea și terminarea jocului, conform cerinței. 1p - <i>Creativitate exprimată la afișarea mesajelor (de felicitare și de încurajare) și la resetarea cronometrului, conform cerinței (se acordă punctajul pentru cronometru numai dacă, la reluarea jocului pentru aceeași literă, acesta se resetează automat, conform cerinței; se acordă punctajul pentru afișarea celor 2 mesaje numai în situația în care amândouă sunt afișate automat, conform cerinței).</i> 2 x 1p=2p - <i>Elemente componente (butoane, litere) funcționale, conform cerinței (se acordă punctajul pentru butoane numai dacă toate sunt funcționale, conform cerinței; se acordă punctajul pentru litere numai dacă pentru toate literele „împrăștiate” pe ambele diapozitive, la acționarea mouse-ului se realizează operațiile de formatare și evidențiere, conform cerinței).</i> 2 x 1p=2p - <i>Elemente de design și cromatică utilizate.</i> 1p 	<p>17 puncte</p>

3.	Rezolvarea corectă a cerinței	17 puncte
	<ul style="list-style-type: none"> - Număr de pagini(6) ale documentului TOMANAP.docx conform cerinței. 1p - Dimensiune (A5), margini (de 1 cm, sus, jos, stânga, dreapta) și orientare (Portret) pentru prima pagină, conform cerinței. 1p - Lățime (23 cm), înălțime (16 cm) și orientare (Vedere) pentru toate paginile 2-6, conform cerinței. 1p - Pânză pe prima pagină, cu cele 7 litere colorate conform cerinței. 1p - Fundal al pânzei cu imaginea specificată (curcubeu.jpg), conform cerinței. 1p - Organigramă realizată și completată conform cerinței. 1p - Organigramă formatată conform cerinței. 1p - Tabele pe paginile 3 și 4 cu o structură conform cerinței. 1p - Puncte pentru cele două echipe, completate în tabele, conform cerinței. 1p - Formulă de calcul pentru însumarea punctelor în coloana Total, conform cerinței. 1p - Diagramă realizată și completată conform cerinței. 1p - Diagramă formatată conform cerinței. 1p - Captură de ecran ce evidențiază caracteristicile stilului creat conform cerinței, în fișierul OJTI2023.jpg. 1p - Text copiat din fișierul jocul.txt și aplicare a stilului OJTI2023 asupra textului, conform cerinței. 1p 	
	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Creativitate și simț artistic exprimate.</i> 2p - <i>Elemente de design și cromatică utilizate.</i> 1p 	
4.	Rezolvare conform cerinței	7 puncte
	<ul style="list-style-type: none"> - Imagine a configurației realizată conform cerinței, în fișierul sotron.png. 1p - Personaj în poziția 4-5, conform cerinței, în fișierul 3D_fata.png. 1p - Personaj în poziția 7-8, conform cerinței, în fișierul 3D_spate.png. 1p 	
	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Creativitate exprimată în reprezentarea prin imagini a configurației șotronului și a jucătorului.</i> 1p - <i>Simț artistic în reprezentarea prin imagini a configurației șotronului și a jucătorului.</i> 1p - <i>Elemente de design și cromatică în reprezentarea configurației șotronului și a jucătorului.</i> 1p - <i>Mesajul transmis prin reprezentarea prin imagini a configurației șotronului și a jucătorului este adecvat subiectului.</i> 1p 	
5.	Rezolvare conform cerinței	16 puncte
	<ul style="list-style-type: none"> - Registru de calcul FAZAN.xlsx cu cel puțin două foi de calcul, două dintre acestea denumite Alfabet și Cuvinte, conform cerinței. 1p - Date completate în antet și în domeniul A2:A27 din foaia Alfabet, conform cerinței. 1p - Stiluri tematice aplicate conform cerinței. 1p - Formule în domeniul B2:B27 din foaia Alfabet, conform cerinței 2p - Date din domeniul A1:B27 aliniate conform cerinței. 1p - Date copiate din fișierul Date.xlsx în foaia de calcul Cuvinte, conform cerinței. 1p - Formulă în celula J1 (J2 după inserare) a foii de calcul Cuvinte, conform cerinței. 1p - Formule în coloana J a foii Cuvinte, conform cerinței. 1p - Rând inserat la începutul foii Cuvinte, conținut și formatare celule J1, K1, L1, conform cerinței. 1p - Domeniul K2:K8 completat conform cerinței. 2p - Formulă în celula K10, conform cerinței. 1p - Formulă în celula L2, conform cerinței (Se acordă numai 1p dacă formula conține un mesaj parțial). 3p 	

6.	Rezolvare conform cerinței	30 de puncte
	<ul style="list-style-type: none"> - Primul rând (X și 0) și imagine cu săgeata la dreapta în pagina x00.html, conform cerinței. - Bordură continuă, de culoare albastră, de 3px pentru imaginea cu săgeată la dreapta, conform cerinței. - Careu de 3x3 căsuțe, distanțate și cu apariții succesive, conform cerinței. - Mișcări executate de imaginile corespunzătoare pentru X și pentru 0, pe traseul indicat, conform cerinței. 	1p 1p 2p 2p
	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Imagini în mișcare pentru X și 0 care demonstrează simț artistic, conform cerinței (se acordă punctajul numai dacă imaginile în mișcare nu interferează cu celelalte elemente).</i> 	1p
	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Trecere la pagina următoare în aceeași fereastră, funcțională și care se execută la mișcarea mouse-ului, conform cerinței.</i> 	1p
	<ul style="list-style-type: none"> - Conținut al primului rând și tabel în pagina x01.html, conform cerinței. - Săgeți (spre stânga și spre dreapta) din x01.html care acționează conform cerinței. - Conținut al primului rând și tabel în fiecare dintre cele 6 pagini (x02.html, x03.html, x04.html, x05.html, x06.html, x07.html), conform cerinței. - Săgeți (spre stânga și spre dreapta, depărtate) din fiecare dintre cele 6 pagini (x02.html, x03.html, x04.html, x05.html, x06.html, x07.html) care acționează conform cerinței. 	2p 2p 6 x 1p=6p
	<ul style="list-style-type: none"> - Conținut al paginii și săgeată în x08.html, conform cerinței. 	6 x 1p=6p 2p
	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Creativitate exprimată în afișarea mesajelor pentru zona de informare la paginile x03.html, x04.html, x05.html, x06.html, x07.html.</i> 	4p
	TOTAL	100 de puncte

Barem de evaluare și de notare

- Se punctează oricare modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Nu se acordă puncte din oficiu.

Nr. crt	Cerință	Punctaj
1.	1.1. Rezolvare conform cerinței	2 puncte
	1.2. Rezolvare conform cerinței	2 puncte
	- fișier cu nume, tip și conținut conform cerinței - comandă MS-DOS conform cerinței, în fișierul indicat	1 p 1 p
	1.3. Rezolvare conform cerinței	2 puncte
2.	Rezolvare conform cerinței	5 puncte
	- text și imagini în construcția siglei, conform cerinței - imagini prelucrate, cu fundal eliminat, folosite în construcția siglei, conform cerinței - imagini suprapuse folosite în construcția siglei, conform cerinței	1 p 1 p 1 p
	<i>Creativitate, simț artistic și elemente de design și cromatică, conform cerinței</i>	<i>2 p</i>
	3.	3.1. Rezolvare conform cerinței
-	- numere de pagină inserate în antet, conform cerinței - numere de pagină aliniate pe fiecare pagină, conform cerinței	1 p 1 p
	3.2. Rezolvare conform cerinței	1 punct
-	3.3 Rezolvare conform cerinței	4 puncte
	- control de tip listă verticală inserat, cu opțiuni conform cerinței - control conținut de tip imagine inserat, conform cerinței - legătură între cele două controale, conform cerinței	1 p 1 p 1 p
	<i>Funcționalitate a elementelor componente, conform cerinței</i>	<i>1p</i>
	3.4 Rezolvare conform cerinței	1 punct
	3.5 Rezolvare conform cerinței	1 punct
-	3.6. Rezolvare conform cerinței	2 puncte
	- obiect SmartArt de tipul cerut, obținut prin conversie, conform cerinței - imagini adăugate, conform cerinței	1 p 1 p
	3.7. Rezolvare conform cerinței	1 punct
	3.8. Rezolvare conform cerinței	1 punct
4.	4.1. Rezolvare conform cerinței	3 puncte
	- disc rotativ de formă circulară, cu conținut text (cifre) conform cerinței - zonă texte (START, STOP) și simboluri sugestive conform cerinței <i>O soluție posibilă folosește o diagrama (Chart) de tip cerc, împărțită în 5 zone cu valori de la 1 la 5.</i>	1 p 1 p
	<i>Elemente de design și cromatică, conform cerinței</i>	<i>1p.</i>
	4.2. Rezolvare conform cerinței	7 puncte
	- animație de rotire a discului de tipul și sensul indicat, conform cerinței - pornire a rotației discului, conform cerinței - oprire a rotației discului, conform cerinței - pornire/oprire repetată a rotirii discului conform cerinței <i>O soluție posibilă folosește pentru discul rotativ un efect de animație de tip Spin, cu durata de 0.5 secunde (Very Fast). Pentru a porni rotirea discului, se poate stabili un declanșator (Triggers) pentru zona circulară. Pentru oprirea discului, se poate adăuga un nou efect de animație discului rotativ (de exemplu, efect de animație de tip Appear) și stabili un declanșator (Triggers) pentru zona circulară.</i>	1 p 1 p 1 p 1 p
	<i>Funcționalitate a elementelor componente</i>	<i>3p</i>
	4.3. Rezolvare conform cerinței	1 punct
	4.4. Rezolvare conform cerinței	1 punct

5.	5.1. Rezolvare conform cerinței <i>O soluție posibilă folosește în domeniul corespunzător, o formulă (CONCATENATE, UPPER, LOWER etc).</i>	3 puncte
	5.2. Rezolvare conform cerinței	1 punct
	5.3. Rezolvare conform cerinței <i>O soluție posibilă folosește o formulă (IF, INDEX, MATCH, MIN etc).</i>	3 puncte
	5.4. Rezolvare conform cerinței	8 puncte
	- diagramă cu date suport conform cerinței	2 p
	- diagramă cu tip conform cerinței	2 p
	- titlu al diagramei, conform cerinței	1 p
	- titluri pe axe, conform cerinței	1 p
- linie orizontală și săgeți pentru bare de eroare formate conform cerinței	2 p	
5.5. Rezolvare conform cerinței	5 puncte	
- formă inserată, conform cerinței	1 p	
- macrocomandă Trans_1 cu efecte conform cerinței	2 p	
<i>Funcționalitate a elementelor componente</i>	<i>2 p</i>	
6.	6.1. Rezolvare conform cerinței	1 punct
	6.2. Rezolvare conform cerinței	1 punct
	6.3. Rezolvare conform cerinței	4 puncte
	- interogare digit_situatie, conform cerinței	2 p
	- interogare digit_20, conform cerinței	2 p
	6.4. Rezolvare conform cerinței	7 puncte
	- obiecte adecvate pentru câmpurile indicate, conform cerinței	1 p
	- titlu și imagine de fundal, conform cerinței	1 p
- buton leșire, conform cerinței	1 p	
<i>Funcționalitate a elementelor componente</i>	<i>4p</i>	
6.5 Rezolvare conform cerinței	1 punct	
7.	7.1 Rezolvare conform cerinței	14 puncte
	Realizarea paginii acasă.html :	
	- titlu, fundal și siglă în Zona1, conform cerinței	1 p
	- imagine în Zona2 conform cerinței	1 p
	- meniu în Zona3 cu opțiuni conform cerinței	2 p
	- text cu diacritice în Zona4 aliniat și indentat conform cerinței	1 p
	- imagine în Zona4 conform cerinței	1 p
	- film în Zona5, cu opțiuni conform cerinței	1 p
	- linkuri în Zona5, conform cerinței	2 p
	- culori ale linkurilor în Zona5, conform cerinței	1 p
- text în Zona6, conform cerinței	1 p	
- animație pentru textul din Zona6, conform cerinței	1 p	
<i>Funcționalitate a elementelor componente</i>	<i>2 p</i>	
7.2. Realizarea paginilor conform cerinței	16 puncte	
Realizarea paginii console.html :		
- meniu orizontal cu trei opțiuni pentru legături interne (ancore) conform cerinței	2 p	
- text și imagini preluate, conform cerinței	1 p	
- butoane conform cerinței	1 p	
Realizarea paginii galerie.html :		
- imagini în număr conform cerinței	1 p	
- imagini formate conform cerinței	3 p	
Realizarea paginii portofoliu.html :		
- listă conform cerinței	1 p	
- document pdf afișat conform cerinței	2 p	
<i>Elemente de design și cromatică, conform cerinței</i>	<i>3 p</i>	
<i>Funcționalitate a elementelor componente</i>	<i>2 p</i>	

Barem de evaluare și de notare

- Se punctează oricare modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni din punct. Nu se acordă puncte din oficiu.

Nr. crt.	Cerință	Punctaj
1.	1.1.Rezolvarea corectă a cerinței	3 puncte
	- secvență scrisă conform cerinței	2p
	- fișier Zambet.txt cu un conținut conform cerinței	1p
	1.2.Rezolvarea corectă a cerinței	3 puncte
	- prompter cu text schimbat conform cerinței, în fișier cu nume și extensia indicate	2p
	- prompter cu text refăcut conform cerinței, în fișier cu nume și extensia indicate	1p
1.	1.3.Rezolvarea corectă a cerinței	4 puncte
	- schiță finală obținută conform cerinței	2p
	- arhivă cu numele și extensia conform cerinței și cel puțin două fișiere conform cerinței	2p
2.	2.1. Rezolvarea corectă a cerinței	6 puncte
	- setări (pagini, orientare, tipărire) pentru fișierul sinteza.docx conform cerinței	1p
	- conținut al primei pagini a fișierului sinteza.docx conform cerinței	1p
	- tabel cu structură, formatare și elemente inserate conform cerinței	1p
	- linkuri către fișiere conform cerinței	1p
	- <i>exprimare a creativității, a simțului artistic, precum și utilizare a elementelor de design și cromatică</i>	2p
	2.2. Rezolvarea corectă a cerinței	3 puncte
	(se acordă numai 1 p dacă au fost adăugate doar titluri)	
	2.3. Rezolvarea corectă a cerinței	4 puncte
	- copertă și semnătură inserate în fișierul JoculUniversal.docx conform cerinței	1p
- setări pentru pagina a doua și realizare a imaginii cu 9 pătrate conform cerinței	1p	
- text cu linie punctată și bordură conform cerinței	1p	
- <i>exprimare a creativității, a simțului artistic, precum și utilizare a elementelor de design și cromatică</i>	1p	
3.	3.1. Rezolvarea corectă a cerinței	7 puncte
	- comentariu conform cerinței	1p
	- foaie de calcul redenumită și culoare aplicată conform cerinței	1p
	- stil creat și aplicat conform cerinței	1p
	- setări pentru imprimare conform cerinței	1p
	- setare a parolei conform cerinței	1p
	- setare a drepturilor conform cerinței	1p
	- <i>elemente de creativitate, design, cromatică, funcționalitatea elementelor</i>	1p
	3.2. Rezolvarea corectă a cerinței	7 puncte
	- formulă în celula H18 conform cerinței	1p
	- formulă în celula H19 conform cerinței	1p
	- tabel Pivot structurat și poziționat conform cerinței	1p
	- tabel Pivot formatat conform cerinței	1p
- număr de concurenți obținut conform cerinței	1p	
- medie obținută conform cerinței	1p	
- <i>elemente de creativitate, design, cromatică, funcționalitatea elementelor</i>	1p	
3.3. Rezolvarea corectă a cerinței	5 puncte	
- coloană adăugată în foile de calcul F1 și F2 conform cerinței	2x1p=2p	
- coloană completată în foaia de calcul F2 utilizând o formulă conform cerinței	1p	
- coloană completată în foaia F1 cu formulă conform cerinței	1p	
- <i>elemente de creativitate, design, cromatică, funcționalitatea elementelor</i>	1p	

4.	4.1. Rezolvare conform cerinței	5 puncte
	- imagini setate alb-negru conform cerinței	1p
	- diapozitive cu câte patru imagini și titlu conform cerinței	1p
	- cadru imagine conform cerinței	1p
	- legendă conform cerinței	1p
	- prezentare marcată ca finală conform cerinței	1p
	4.2. Rezolvare conform cerinței	7 puncte
	- imagine de fundal, încadrare și setare transparență conform cerinței	1p
	- litere realizate cu ajutorul formelor automate și colorate conform cerinței	1p
	- efecte de animație pentru fiecare literă conform cerinței	3x1p=3p
- <i>elemente de design, cromatică, funcționalitatea elementelor</i>	2p	
4.3. Rezolvare conform cerinței	4.3. Rezolvare conform cerinței	7 puncte
	- fișier creat ca în modelul sugerat, conform cerinței	1p
	- listă creată ca în modelul sugerat, conform cerinței	1p
	- diapozitive Costume, Dansuri, Tradiții realizate și butoane de acțiune inserate, conform cerinței	3x1p=3p
	- <i>elemente de design, cromatică, funcționalitatea elementelor</i>	2p
5.	5.1. Rezolvarea corectă a cerinței	7 puncte
	- tipuri de date și a proprietăți generale ale tabelii Școli , modificate conform cerinței (se acordă numai 1p dacă au fost modificate corect doar unele câmpuri)	2p
	- tipuri de date și a proprietăți generale ale tabelii Participanți , modificate conform cerinței (se acordă numai 1p dacă au fost modificate corect doar unele câmpuri)	2p
	- tabela Acorduri cu structura solicitată, conform cerinței	1p
	- aviz participare completat, conform cerinței	1p
	- <i>funcționalitate a elementelor</i>	1p
	5.2. Rezolvarea corectă a cerinței	4 puncte
	- relație între tabelele Școli și Participanți , conform cerinței	2p
	- relație între tabelele Acorduri și Participanți , conform cerinței	2p
	5.4. Rezolvarea corectă a cerinței	8 puncte
	- formular Aplicație cu antet și afișare mesaj, conform cerinței	2p
	- elemente de control (5), conform cerinței	1p
	- formular deschis prin acționarea elementului de control, în cadrul formularului Aplicație , conform cerinței	1p
- corespondență între elementul de control și formularul deschis, conform cerinței	1p	
- închidere a formularului Aplicație la acționarea butonului leșire , conform cerinței	1p	
- <i>funcționalitate a elementelor</i>	2p	
6.	6.1. Rezolvarea corectă a cerinței	7 puncte
	- logo și text în Zona 1, conform cerinței	2p
	- meniu funcțional cu cele patru opțiuni, în Zona a 2-a, conform cerinței	1p
	- efecte cu funcționalitate indicată, realizate pe elementele din Zona a 2-a, conform cerinței	1p
	- texte și imagini inserate în Zona a 4-a, conform cerinței	1p
	- buton funcțional în Zona a 4-a, conform cerinței	1p
	- <i>exprimare a creativității, a simțului artistic, precum și utilizare a elementelor de design și cromatică</i>	1p
	6.2. Rezolvarea corectă a cerinței	5 puncte
	- textul inserat în Zona a 3-a, conform cerinței	1p
	- imagine inserată în Zona a 3-a, conform cerinței	1p
	- borduri inserate în Zona a 3-a, conform cerinței	1p
	- <i>funcționalitate a efectului în Zona a 3-a</i>	1p
	- <i>exprimare a creativității și a simțului artistic</i>	1p
6.3. Rezolvarea corectă a cerinței	5 puncte	
- text inserat în Zona a 3-a, conform cerinței	1p	
- liste inserate în Zona a 3-a, conform cerinței	2 x 1p=2p	
- <i>funcționalitate a elementelor</i>	1p	
- <i>exprimare a creativității și a simțului artistic</i>	1p	

6.4. Rezolvarea corectă a cerinței	3 puncte
- imagini (8) inserate în Zona a 3-a, conform cerinței	1p
- <i>funcționalitate a efectelor pe imagini conform cerinței (se acordă punctajul chiar dacă efectul este aplicat pe o singură imagine)</i>	1p
- <i>exprimare a creativității, a simțului artistic, precum și utilizare a elementelor de design și cromatică</i>	1p